

Material para trabalhos pedagógicos

01 caixa de gizão de cera tipo estaca com 12 cores
01 tubo de cola (250ml – com ponta fina)
02 caixas de massa para modelar com 12 cores
02 pacotes de penas grandes
01 vidro de glíter
01 folha de papel pardo
01 saquinho pequeno de paetê (grande)
02 envelopes de papel branco (tamanho ofício)
02 blocos de Color Set Cards
01 pacote de palito de picolé (colorido)
100 folhas de papel (tamanho A4 branco)
100 folhas de papel (tamanho A4 colorido)

01 folha de papel 40 kg (branco)
01 folha de papel 40 kg (colorido)
01 jogo pedagógico
02 placas de emborrachado (90 x 1,80) – nas cores marrom e preto
03 tubos de tinta alto relevo (cores variadas)
01 pacote de olhinhos de papel pequeno
01 gibi
02 livros de história pertinente a faixa etária do aluno
01 placa de emborrachado fantasia (estampado ou glíter)

Material de Uso Pessoal

Livros: Editora Moderna

Edição atualizada – com reformulações

Buriti – Volume 1 – 1 livro de Português + 1 livro de Matemática + 1 livro integrado (Ciências, Geografia e História) 1 livro de Inglês – coleção Kids Web – volume 1.

02 cadernos grandes capa dura (96 folhas)
02 cadernos grandes capa dura (48 folhas)
01 caderno pequeno de capa dura (48 folhas)
03 livros paradidáticos (aguardar sugestões da professora)
01 pasta plástica (grossa) azul com alça.
01 estojo

02 lápis pretos nº 2
01 borracha branca
01 apontador
01 caixa de lápis de cor com 12 cores
01 agenda escolar
01 caderno de desenho ½ pauta
01 caixa com hidrocor de 12 cores (grossa)
01 tesoura sem ponta
01 toalha de mão
01 creme dental (pequeno)
01 escova de dente
01 fone de ouvido tipo head phone
01 blusa de malha branca (P – adulto) – para servir como avental.

Observações:

1. Encapar os cadernos com plástico transparente nas seguintes cores:
Matemática (96 folhas) – amarelo
Português (96 folhas) – azul
Estudos Sociais (48 folhas) – verde
Ciências (48 folhas) – vermelho
2. Os materiais deverão ser entregues no dia da 1ª reunião de pais.
3. Todo o material deverá conter o nome do aluno.

